



Educación Pre-básica y Básica - R.B.D.: 14.507-6
Profesora: Cecilia A. Moraga Labra

Guía de trabajo
Semana 26
Semana de apoyo socio-emocional
Historia, Geografía y Ciencias Sociales
Quinto Básico

Alumno: _____ Fecha: _____

OBJETIVO APRENDIZAJE	Incentivar las actividades lúdicas en familia a través de juegos que desarrollen la creatividad.
-----------------------------	--

“Búsqueda del Tesoro”

Esta semana jugaremos en familia. Organizarás una búsqueda del tesoro para uno, dos o más integrantes de tu familia. Crearás un plano de tu casa y pondrás una “X” en el lugar donde escondas el tesoro. Luego esconderás el mapa y diseñarás pistas para que los participantes lo encuentren.

Sigue las instrucciones para diseñar tu búsqueda del tesoro:

1. Consigue un premio para el tesoro, para esto puedes pedir ayuda a un adulto. Puede ser algo que todos puedan disfrutar una vez que acabe el juego (un chocolate, un juego de mesa, un álbum de fotos antiguo, etc.)
2. Dibuja un plano de tu casa, con la mayor cantidad de detalles posible. Marca con una “X” de color rojo el lugar donde esconderás el tesoro.
3. Esconde el tesoro y el mapa en lugares diferentes.
4. Crea pistas para que los participantes encuentren el mapa primero. Por ejemplo, si dejaste el mapa en el refrigerador, la primera pista podría decir algo como “frío frío tengo yo, pero los alimentos conservo mejor”.



5. Luego deberás esconder la pista y crear otra pista para dar con ella. Puedes crear tantas pistas como quieras, sólo asegúrate de dejarlas en los lugares correctos. Así, puede comenzar tu búsqueda en el living, y que las pistas los lleven de ahí hacia el dormitorio, bajo la cama, luego el patio en un macetero, el comedor bajo una silla, el baño junto al espejo y por último, a la cocina en el refrigerador, donde estará el mapa para que finalmente puedan encontrar el tesoro.
6. Quien descifre más pistas y de con el tesoro es el ganador
7. Graba o saca fotografías del proceso y luego envíamelas a mi correo electrónico profesoracecilia27@gmail.com contándome cómo te salió el juego.

